

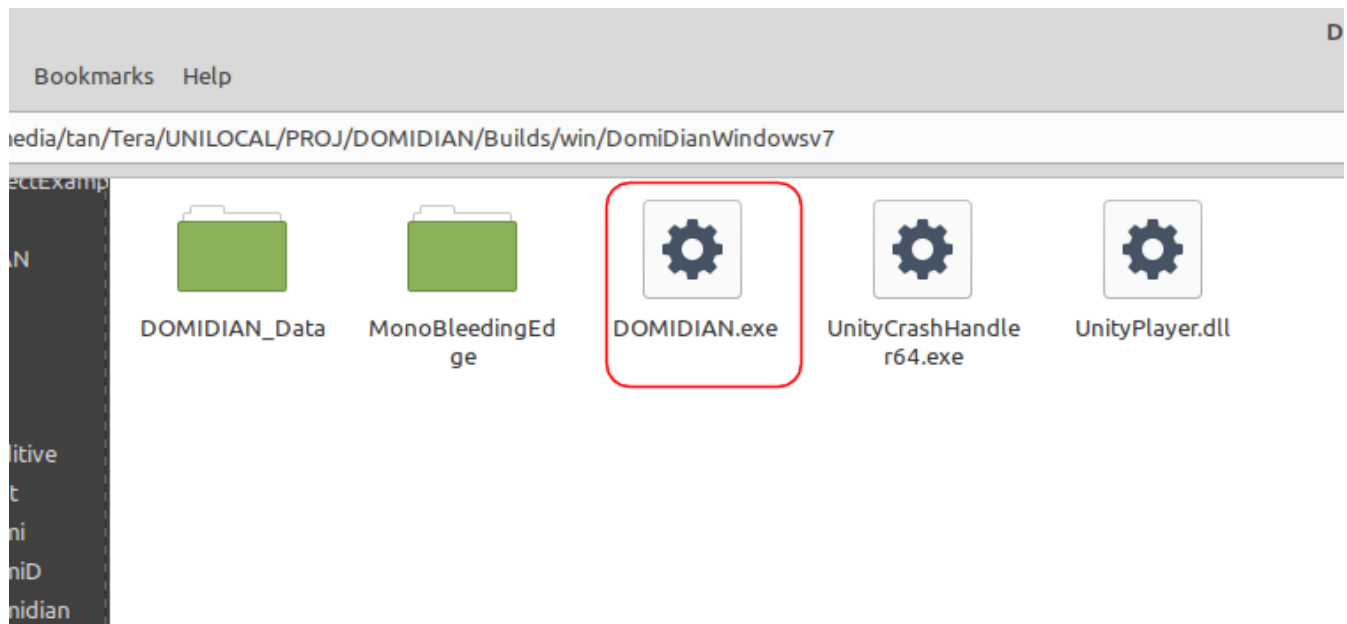
DOMI DIAN

Manual de Usuario

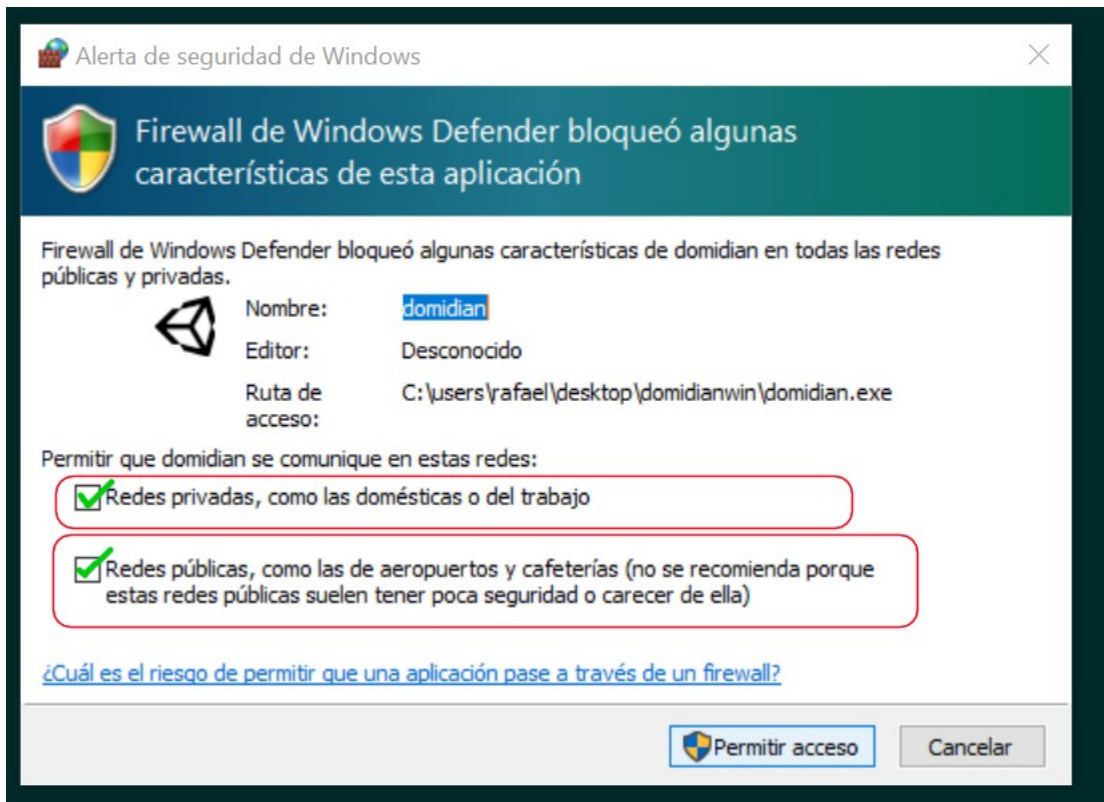
INSTRUCCIONES

Para jugar DOMIDIAN, sigue las siguientes indicaciones:

1. **Ingresar** a la página de la DIAN: www.dian.gov.co
2. **Descarga** la versión acorde a tu sistema operativo.
3. Abre la carpeta descomprimida y da **doble clic** en el **archivo ejecutable** (DOMIDIAN.exe).



Es posible que te aparezca un mensaje del firewall preguntandote si quieres darle al juego el acceso a tus redes.

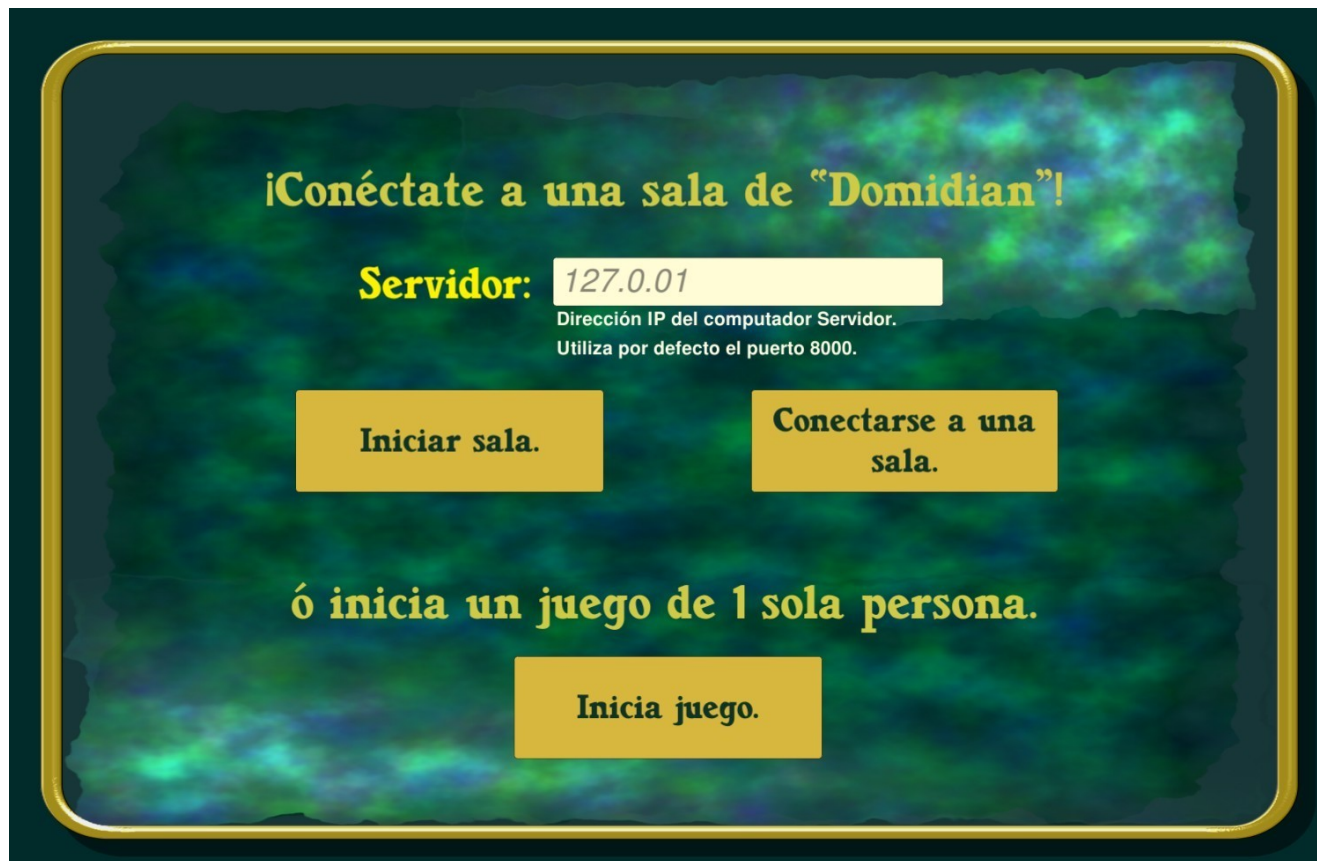


Activa las casillas de verificación (el chulito en verde) tanto para las redes públicas, como para las redes privadas.

4. Una vez abierto, encontrarás la pantalla de **Bienvenida**, donde podrás **colocar tu nombre**. En caso de no diligenciarlo, te identificarás por defecto como **"Jugador"**. Luego da clic en **Siguiente**.



5. A continuación, aparece el **menú de conexión**:



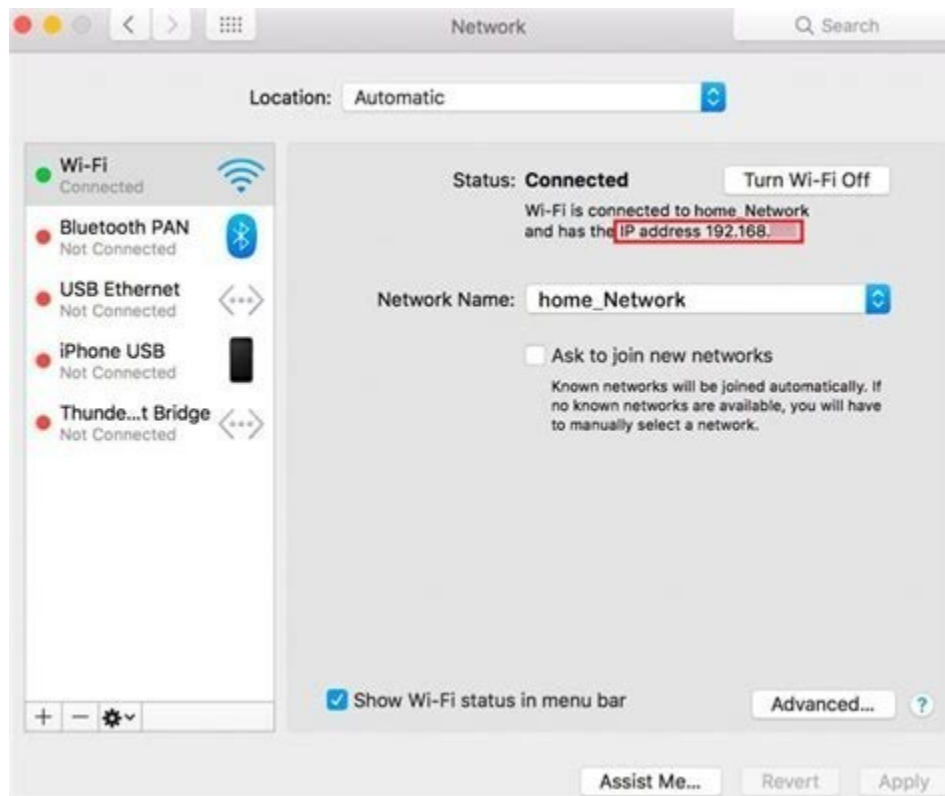
En este punto debes decidir si quieres jugar una partida de forma **individual** o **en grupo**.

- **Si deseas jugar solo**, puedes dar clic en "**Inicia juego**" y esto te llevará directamente a una partida nueva.
- **Si deseas jugar con un grupo de amigos**, debes diligenciar el campo "**Servidor**", este debe ser llenado con la **dirección IP** del computador principal (puede ser el tuyo) al cuál se van a conectar los otros computadores (los computadores de tus amigos).

5.1. **Si todos tus amigos se encuentran dentro de la red de tu misma casa o institución educativa**, se dice están dentro de la misma **Red LAN**. Y la dirección IP que nos servirá para jugar es la dirección **IP privada**.

Para saber cuál es tu **dirección IP** privada existen varias formas:

- Ir a conexiones de red, y mirar cuál **IP** nos está dando nuestro proveedor de internet:



* Si estás en Windows, puedes ir a símbolo del sistema (**cmd**) y escribir **ipconfig**

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users\he lpdesk>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Bluetooth Network Connection:

    Media State . . . . . : Media disconnected
    Connection-specific DNS Suffix  . :

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix . : localdomain
    Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::20fb:28db:c0b:d0c1%13
    IPv4 Address. . . . . : 172.16.82.168
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 172.16.82.2

Tunnel adapter isatap.<FFE71E05-D058-4AD7-BF28-6C09436B1016>:

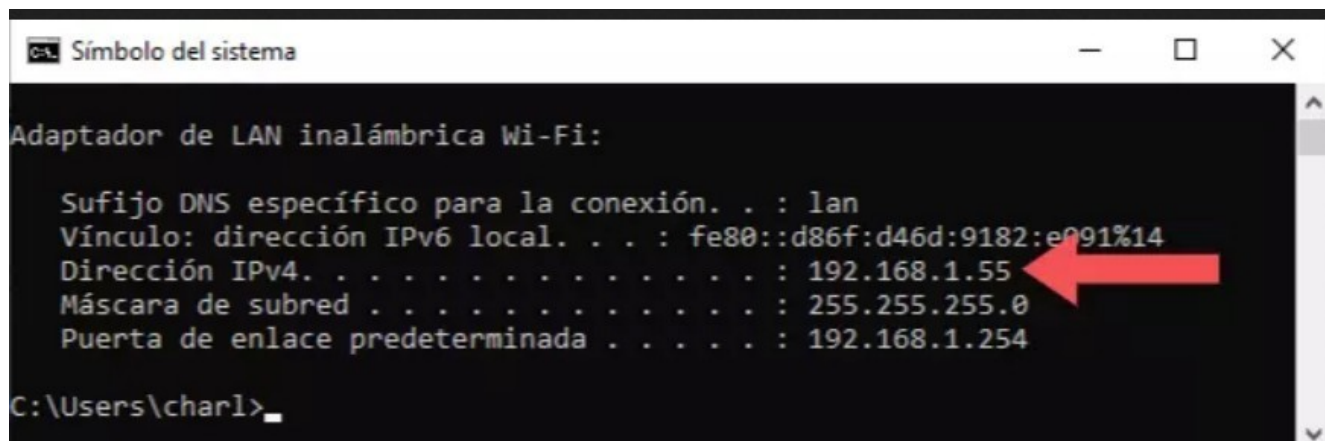
    Media State . . . . . : Media disconnected
    Connection-specific DNS Suffix  . :

Tunnel adapter isatap.localdomain:
```


Tomamos la dirección IPv4. En este caso sería:

172.16.82.168.

Aquí otro ejemplo:



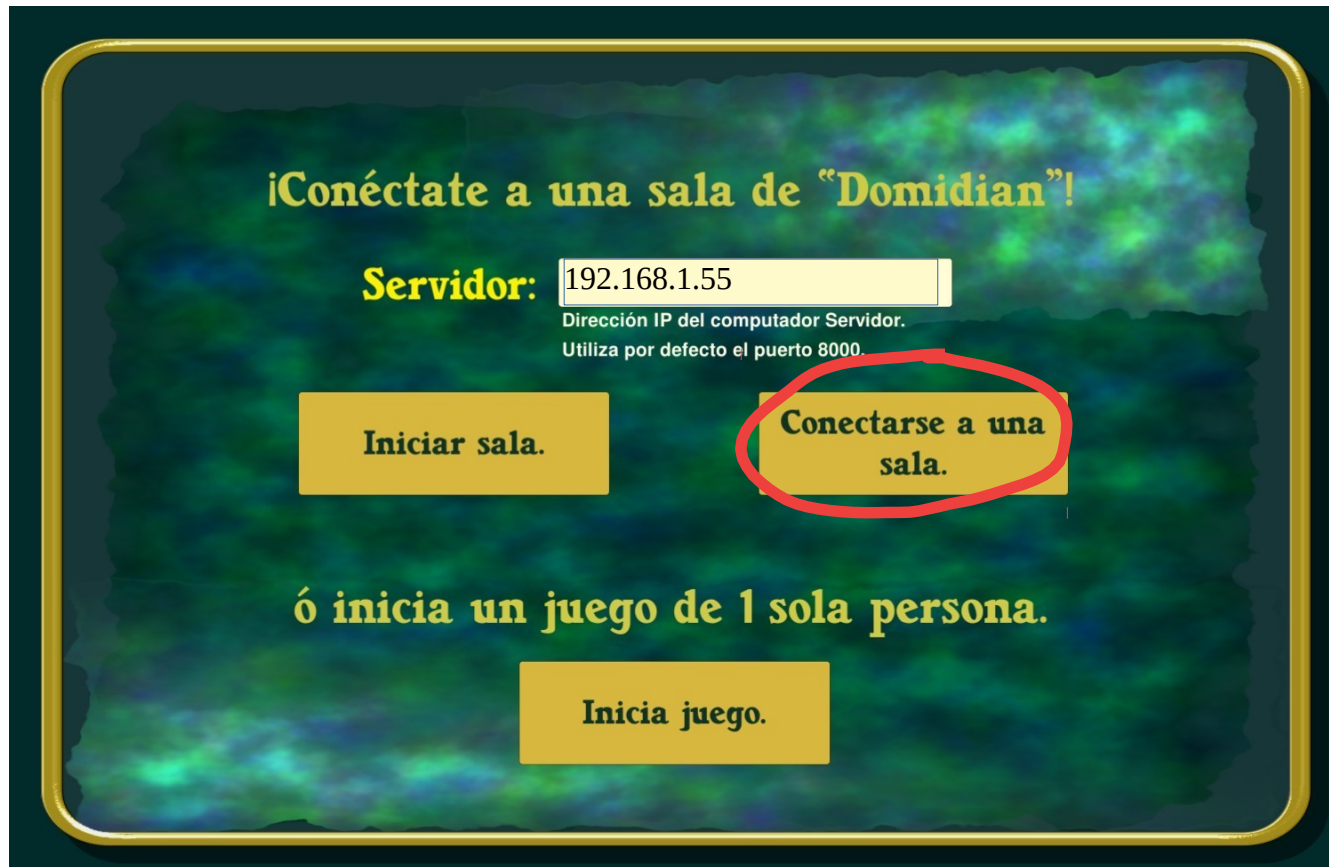
En este caso sería: **192.168.1.55**

Una vez averiguada la dirección IP privada (IPv4), la ponemos en el campo "Servidor" y damos clic en el botón "Iniciar Sala."

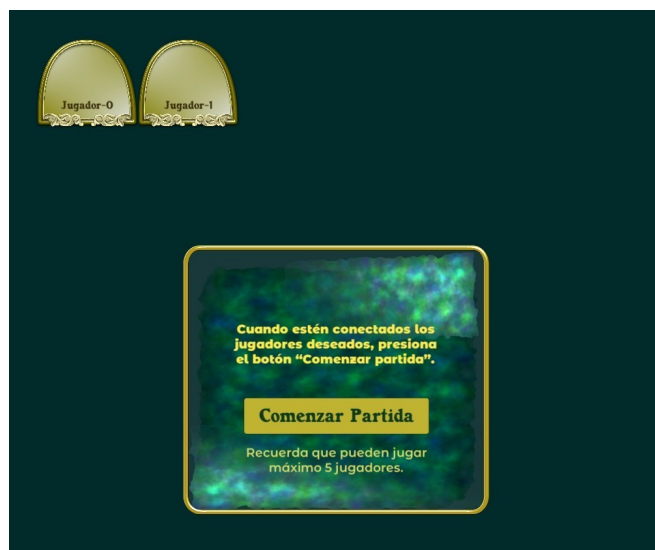


Luego de esto debemos **informar** a nuestros amigos nuestra dirección IP.

Ellos deben abrir su DOMIDIAN y poner la misma dirección IP que les has proporcionado en el campo **“Servidor”** y luego darle en **“Conectarse a una sala.”** Así:



A medida que tus amigos se van conectando, van apareciendo sus pequeños escudos con sus nombres en tu pantalla. Ten en cuenta que **no deben quedar espacios entre jugadores** y que **solo se permiten máximo 5 jugadores en una partida.**



Cuando estén conectados, puedes dar clic en **“Comenzar Partida”** ...
¡Y todos comienzan a jugar!

Nota: Si el juego no puede conectarse, es debido a restricciones del Firewall o del antivirus. Recurre a tu profesor de sistemas o adulto técnico responsable para que agregue una excepción al Firewall y/o al antivirus. (También es posible desactivarlos temporalmente.)

5.2. **Si tus amigos NO se encuentran dentro de la misma red LAN que tú,** sino que están en otras casas u otras ciudades, debemos utilizar una **red local virtual** que nos proporcionará direcciones IP como si estuviéramos dentro de la misma red LAN.

LogMeIn HAMACHI, es un software que nos permite crear una red local virtual. Es de uso gratuito, para redes de 5 o menos computadores. (Para más computadores existe una versión paga).

Este programa debe instalarse en todos los computadores que van a participar en el juego.

Los pasos para utilizarlo son:

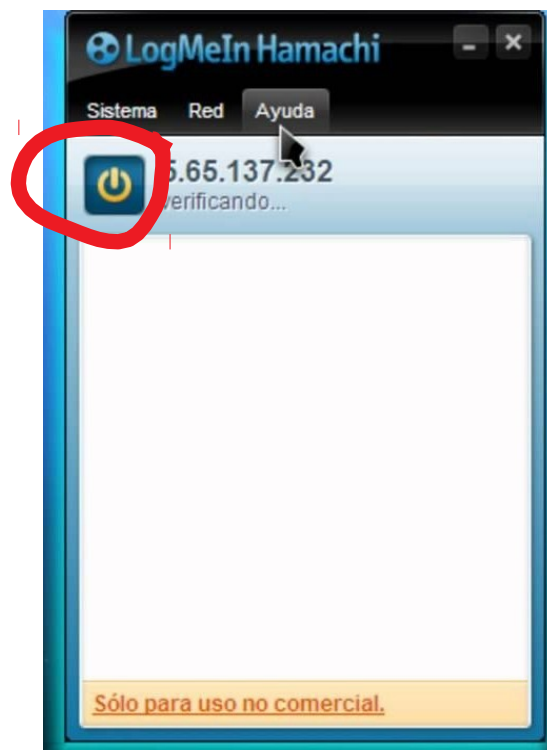
1. Descargar la versión gratuita de **LogMeIn HAMACHI**, en el siguiente

enlace: <https://www.vpn.net/>

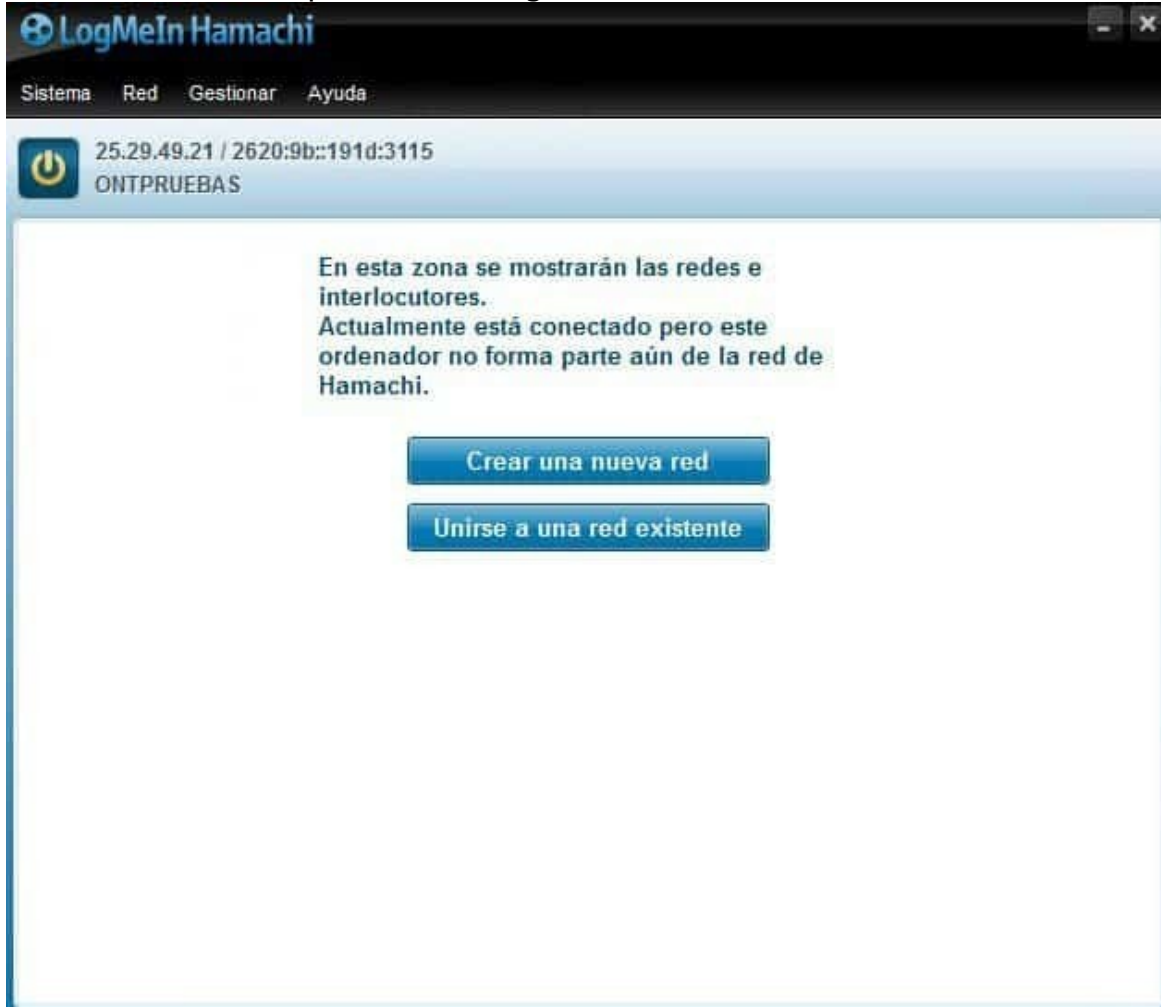
2. Dar doble clic para instalarlo.

3. Una vez instalado, hay que abrirlo.

4. Hacer clic en el botón de encendido.



5. Una vez encendido aparecerá el siguiente menú:



Si este menú no llegase a aparecer, las opciones están también disponibles al darle clic derecho sobre el espacio en blanco.

Es posible que **LogMeIn** solicite registrarse para continuar, el registro es rápido y gratuito.

6. Una vez aquí podemos crear una red virtual o unirnos a una existente. Si nosotros la creamos, somos nosotros quienes debemos compartir el ID de la red y la contraseña a nuestros amigos. Si por el contrario son ellos quienes crearon la red son ellos quienes deben darnos los datos de acceso.

7. Una vez tengamos a nuestros amigos unidos a nuestra red, se verá la lista de ellos.



El punto en verde nos indica el éxito de la conexión.

8. Es importante notar que **LogMeIn** nos ha dado una nueva dirección IP.



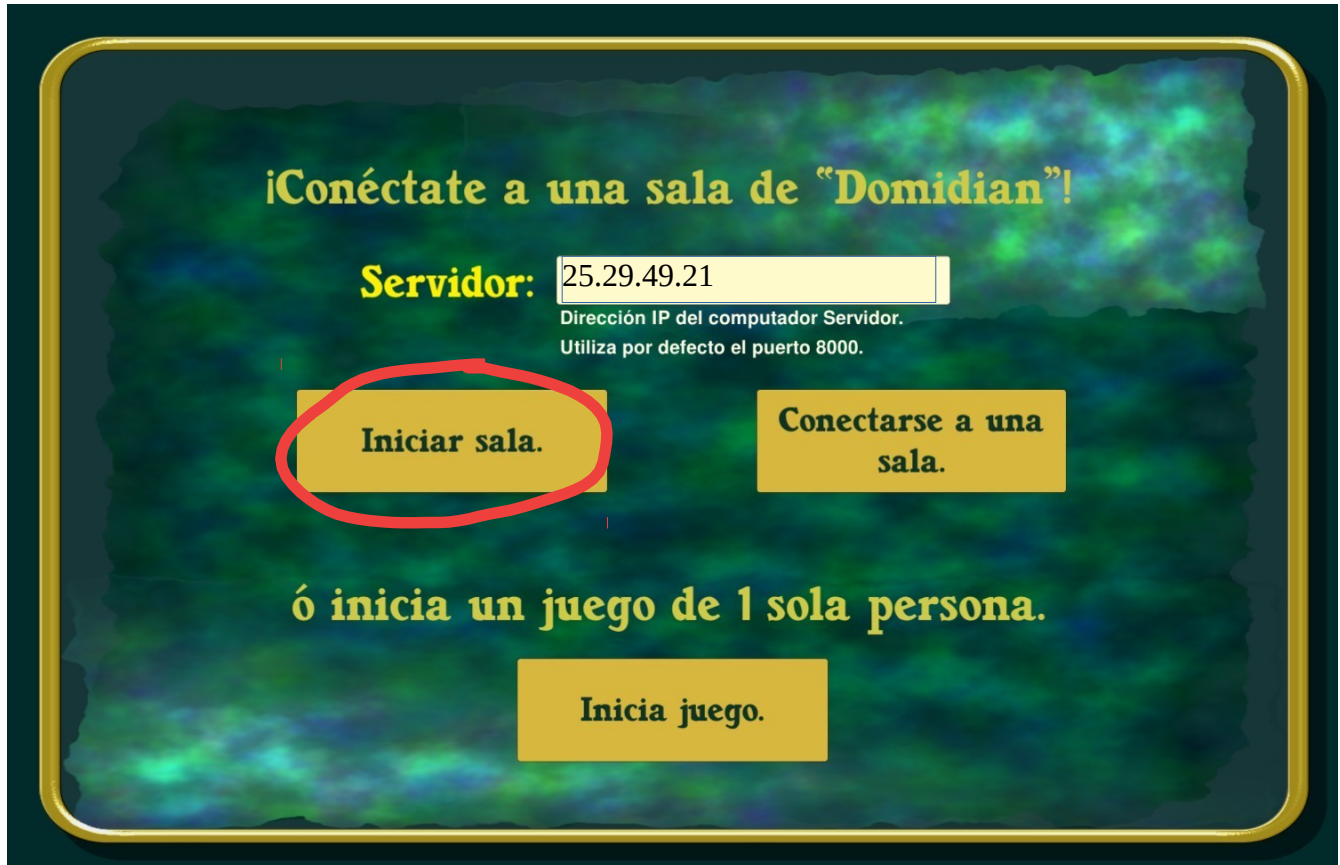
Esta es la IP que nos va permitir jugar. En este ejemplo es:

25.29.49.2

(Si no aparece como en la imagen, podemos dar clic en información, copiar Ipv4.).

9. Es recomendable que la persona que crea la red, también sea la persona que inicia el servidor DOMIDIAN.

Una vez averiguada la dirección IP virtual que nos dio LogMeIn, la ponemos en el campo "**Servidor**" y damos clic en el botón "**Iniciar Sala.**"

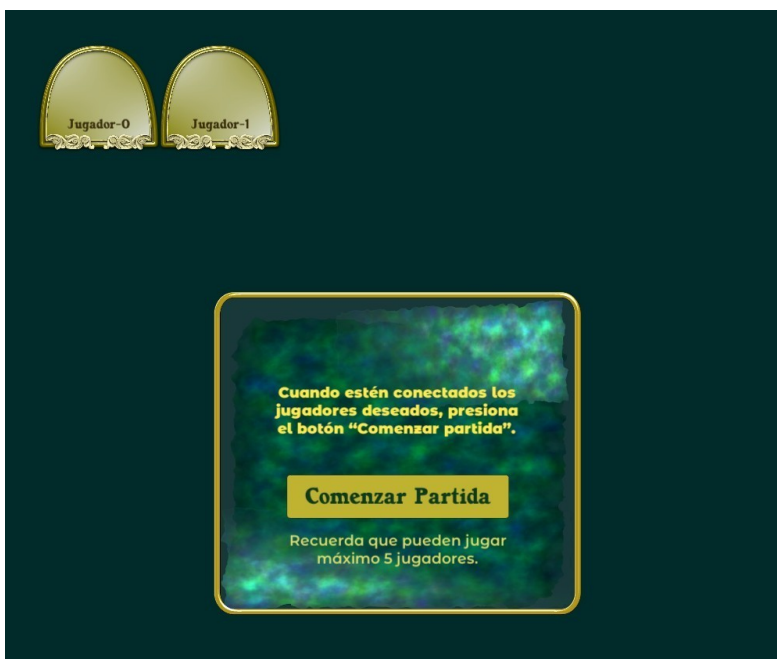


Luego de esto debemos **informar** a nuestros amigos nuestra dirección IP.

Ellos deben abrir su DOMIDIAN y poner la misma dirección IP que les has proporcionado en el campo "**Servidor**" y luego darle en "**Conectarse a una sala.**" Así:



A medida que tus amigos se van conectando, van apareciendo los pequeños escudos con sus nombres en tu pantalla. Ten en cuenta que no deben quedar espacios entre jugadores y solo se permiten máximo 5 jugadores en una partida.



Cuando estén conectados, puedes dar clic en **“Comenzar Partida”**.

10. Una vez inicia la partida, verás la siguiente imagen:



El turno inicial, es elegido al azar por el juego entre los jugadores. Cuando sea tu turno, debes arrastrar la ficha de tu preferencia desde el panel **“Mis Fichas”** al tablero. Las posibles posiciones donde se puede ubicar una ficha están resaltadas en verde brillante:



Si deseas ver en detalle una ficha, basta pasar el cursor del mouse sobre ella para ver (en la parte superior derecha) una imagen agrandada.



El juego consiste en emparar una imagen con un texto, que deben relacionarse por su significado. Es decir, la imagen de una ficha corresponde al texto de otra y nosotros debemos encontrar esas combinaciones. No existe una sola combinación imagen-ficha, pueden existir múltiples soluciones.



Si no encuentras la ficha indicada para poner, también puedes sacar una ficha del panel "Fichas robadas":



Finalmente gana el jugador que primero logre poner todas sus fichas en el tablero.



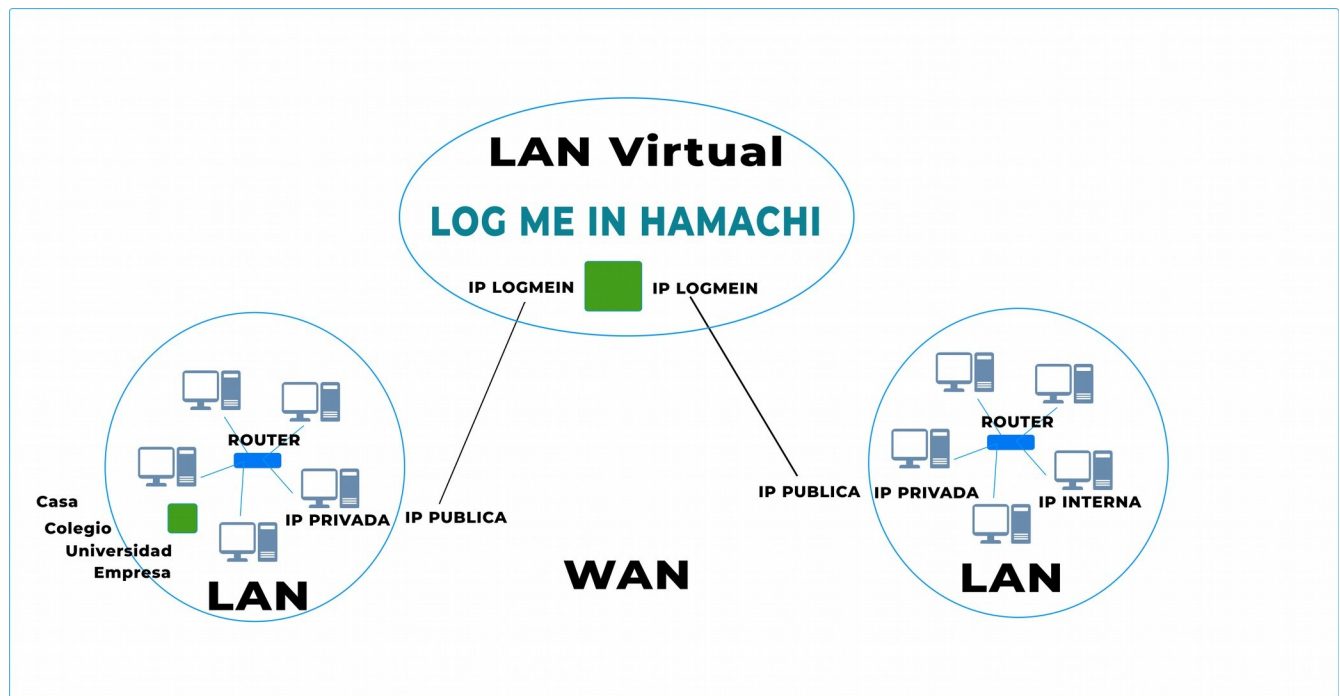
Información para profesores o personal de Apoyo Técnico.

Acerca de las conexiones LAN:

Es aconsejable que este juego sea acompañado por el personal de sistemas responsable en la institución educativa. Ya que si el juego no puede conectarse, es debido a restricciones del firewall o del antivirus.

Acerca de LogMeIn Hamachi:

Esta gráfica muestra técnicamente cómo funciona la conexión usando la red virtual proporcionada por LogMeIn Hamachi.



Acerca de este juego:

DOMIDIAN es un juego creado por el profesor **JHON JAIRO JARAMILLO SANCHEZ**, para educar e inculcar los valores del ejercicio tributario a los niños. **DOMIDIAN** en su versión Software interactivo, fue financiado por la **DIAN** y desarrollado por **INDERCOL S.A.S.**

Financia:

DIAN Dirección de Impuestos y Aduanas Nacionales.

Contratista:

Carlos Alberto Pinzón Molina.

Empresa desarrolladora del juego DOMIDIAN:

INDERCOL S.A.S.

Coordinación del juego:

Ricardo Cañón

Corrección de estilos:

Juan Jose Cañón Pérez.

Ingeniera especializada en desarrollo de software Interactivo:

Ing M.A. Tanya Katherine Romero Ávila.